



# Komplexitätstheorie

SoSe 2019

Jean Christoph Jung, Thomas Schneider

## Vorstellung der weiterführenden Themen

Homepage der Vorlesung: <http://tinyurl.com/ss19-kt>

## Weiterführende Themen

- NP-Vollständigkeit
- Constraint-Satisfaction-Probleme
- Schaltkreise und untere Schranken
- Komplexität des Zählens (2 Themen)
- Selbstreduktion / approximatives Zählen
- Kommunikationskomplexität
- Logarithmischer Platz und der Satz von Immerman-Szelepcsényi

Literatur ist in Stud.IP und/oder in SUUB.

## NP-Vollständigkeit

Vorstellung und Beweise „klassischer“ Resultate im Kontext von P vs.NP

### Satz von Ladner:

Wenn  $P \neq NP$ , dann gibt es Probleme  $L \in NP \setminus P$ , die **nicht** NP-vollständig sind (NP-intermediate Probleme).

### Isomorphie-Vermutung von Berman/Hartmanis:

Alle NP-vollständigen Probleme sind paarweise p-isomorph.  
(Gilt für alle bekannten NP-vollständigen Probleme.)

### Satz von Mahaney:

Wenn es eine spärliche Menge gibt, die NP-vollst. ist, dann  $P = NP$ .  
(„Spärlich“ = pro Wortlänge gibt es nur wenige ja-Instanzen)

**Literatur:** [AroraBarak09] §3.3, Aufgaben 2.30 und 6.9  
[Schöning95] §15 (und dort genannte Arbeiten)

## Interactive Proofs

**Beweise** wichtiger Begriff in der Komplexitätstheorie  
z.B. Definition von NP via polynomiellen Beweissystemen

**Zwei Rollen** Prover = gibt den Beweis  
Verifier = verifiziert den Beweis  
im klassischen Fall: 1 Runde

**Interactive Proofs** Prover und Verifier „spielen“ mehrere Runden  
Prover versucht Verifier zu überzeugen  
unbeschränkte Ressourcen      **probabilistische**,  
polynomiell Zeit-beschränkte Strategie  
„überzeugen“: für alle Ja-Instanzen, sagt Verifier immer „Ja“  
für alle Nein-Instanzen, sagt Verifier „Nein“ mit Wkt  $>.5$

**Hauptresultat**  $IP = PSpace$   
→ interaktive Beweise „mächtiger“ als NP

**Literatur:** [Goldreich08] §9

## Schaltkreise und untere Schranken

### Zugang zu „P ≠ NP“ mittels Schaltkreiskomplexität:

- wurde 30 Jahre lang erforscht
- lieferte viele interessante und anspruchsvolle Resultate
- hat aber bisher nicht zum Ziel geführt

**Ziel:** Finde ein NP-Problem, das **nicht** mit einer polynomiell großen Schaltkreisfamilie entscheidbar ist

### Bisher erreicht:

NP-Probleme (Familien Boolescher Funktionen), die nicht mit **ingeschränkten** Schaltkreisen berechenbar sind, z. B. Schaltkreise konstanter Tiefe oder monotone Schaltkreise

Hier sollen Überblick und Einblicke in Erreichtes/Offenes gegeben werden.

**Literatur:** [Vollmer99] §3.1–3.2 (Details), §3.3 (Überblick)  
[Schöning95] §11 (und evtl. §12)  
[AroraBarak09] (evtl. §14 für Überblick)

## Komplexität des Zählens (1)

### Bisher haben wir immer nur Entscheidungsprobleme betrachtet

Ist eine gegebene Formel  $\varphi$  erfüllbar?  $\begin{cases} \text{ja} \\ \text{nein} \end{cases}$

### In diesem Thema wollen wir eine Erweiterung davon betrachten

**Wieviele** erfüllende Belegungen hat  $\varphi$ ?  $\swarrow$  Entscheidungsproblem kann reduziert werden

### Eigene Komplexitätsklasse $\#P \approx$ "Zählvariante von NP"

grundlegende Definition, Reduktionsbegriff, vollständige Probleme

**Achtung:** für viele einfache Entscheidungsprobleme ist Zählen schwer

### Anwendungen

Umgang mit Wahrscheinlichkeiten

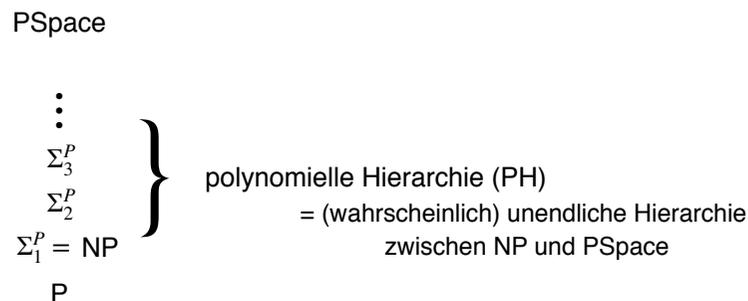
Netzwerk-Zuverlässigkeit

**Literatur:** [Valiant79a, Valiant79b]

## Komplexität des Zählens (2) – Toda's Theorem

### Wo ordnet sich Klasse $\#P$ in der klassischen Komplexitätstheorie ein?

**Offensichtlich:**  $\#P$  "enthält" NP  
 $\#P$  in PSpace enthalten



**Satz von Toda**  $\#P$  enthält PH

**Literatur:** [Toda91], [Kozen06] Kapitel „Supplementary Lecture G“, [AroraBarak09]

## Zählen versus Sampling

### Uniformes Sampling

Ziel: probabilistischer Algorithmus, der alle "Lösungen" mit der **gleichen Wahrscheinlichkeit** ausgibt

$\swarrow$   
z.B. alle erfüllbaren Belegungen

Anwendung: automatisches Testen

Beschreibe mögliche Programmeingaben durch Constraints  
Teste das Programm auf zufällig gewählten Eingaben

ganz uniformes Sampling **selten möglich**  $\rightarrow$  **approximiert uniform**

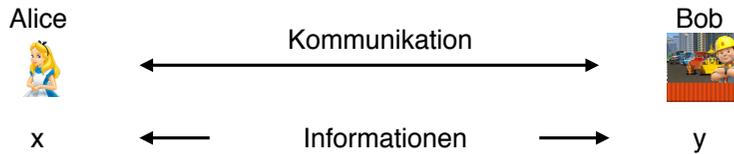
für viele Probleme sind die folgenden äquivalent:

- es existiert ein approximierender Zählalgorithmus
- es existiert ein approximiert uniformer Sampling-Algorithmus

viele = **selbstreduzierend**

**Literatur:** [JerrumValiantVazirani86], einführende Bemerkungen in [AroraBarak09]

## Kommunikationskomplexität



Ziel **Berechnung einer Funktion  $f(x,y)$**  z.B.  $f(x,y)=1$  gdw  $x=y$

**Frage** Wieviele Bits müssen **ausgetauscht** werden?

**Beachte** die klassischen Ressourcen Zeit und Platz sind nicht relevant

**Anwendungen** untere Schranken für verschiedene andere Maße, z.B. Entscheidungsbäume

Beispiel-Ergebnisse:

für EQ (siehe oben) muss man alle Bits austauschen  
"randomisiert" reichen  $O(\log n)$  Bits

**Literatur:** [KushilevitzNisan06]  $\rightarrow$  UniBib oder bei uns zu leihen, [Yao79]

## Log. Platz und der Satz von Immerman/Szelepcsényi

Vorstellen des überraschenden Resultats

$NLogSpace = coNLogSpace$  (Immerman/Szelepcsényi 1988)

**LogSpace** alle in Platz  $O(\log n)$  durch DTM entscheidbaren Probleme (d. h. TM darf im Wesentlichen nur Zählerwerte speichern)

**NLogSpace** dasselbe, aber mit NTM (ist im Wesentlichen Erreichbarkeit auf gerichteten Graphen)

**coNLogSpace** zugehörige Komplementklasse

**Warum „überraschend“?**

vergleiche mit NP versus coNP: das ist unbekannt; man nimmt „ $\neq$ “ an

**Idee:** raffinierter NLogSpace-Algorithmus für **U**nerreichbarkeit

**Literatur:** [AroraBarak09] §4.3.2  
[Goldreich08] §5.3.2.3  
[Kozen06] Kapitel „Lecture 4“

## Wie geht's weiter?



- Themenwahl bis 30.4., Vergabe am Ende der Vorlesung
- selbstständige Bearbeitung, 1 Person pro Thema
- Wir stehen für Fragen zur Verfügung: zur regulären Vorlesungszeit am gewohnten Ort (MZH 6190)
- Hausarbeit (10–15 S.) und Lehrinheit durch euch Anfang Juli
- Lehrinheit: ca. 60 Min. Vorlesung, ca. 30 Min. Übung Block in KW 31 (29.7.–2.8.) oder KW 27/28 (1.–12.7.)?
- zwischendurch noch 2 Vorlesungen durch uns, vorauss. 1. Juniwoche?

Leitfaden für Seminare(!) in Stud.IP

## Literatur (Lehrbücher)



**[AroraBarak09]** Sanjeev Arora, Boaz Barak. **Computational Complexity: A Modern Approach**. Cambridge Univ. Press, 2009. **SUUB und Stud.IP**.

**[Goldreich08]** Oded Goldreich. **Computational Complexity: A Conceptual Perspective**. Cambridge Univ. Press, 2008. **SUUB (auch elektronisch)**.

**[Kozen06]** Dexter Kozen. **Theory of Computation**. Springer, 2006. **bei uns und Stud.IP**

**[KushilevitzNisan06]** Eyal Kushilevitz, Noam Nisan. **Communication complexity**. Cambridge Univ. Press, 1997. **SUUB (auch elektronisch)**.

**[Schöning95]** Uwe Schöning. **Perlen der Theoretischen Informatik**. BI-Wiss.-Verl., 1995. **SUUB und Stud.IP**.

**[Vollmer99]** Heribert Vollmer. **Introduction to Circuit Complexity: A Uniform Approach**. Springer, 1999. **Stud.IP**



- [JerrumValiantVazirani86] Mark R. Jerrum, Leslie G. Valiant, Vijay V. Vazirani. [Random Generation of Combinatorial Structures from a Uniform Distribution](#). Theor. Comp. Sci. 43:169–188, 1986. Stud.IP
- [Toda 91] Seinosuke Toda. [PP Is As Hard As the Polynomial-Time Hierarchy](#). Siam J. Comput. 20(5):865–877, 1991. Stud.IP
- [Valiant 79a] Leslie G. Valiant. [The Complexity of Enumeration and Reliability Problems](#). Siam J. Comput. 8(3):410–421, 1979. Stud.IP
- [Valiant 79b] Leslie G. Valiant. [The Complexity of Computing the Permanent](#). Theor. Comp. Sci. 8:189–201, 1979. Stud.IP
- [Yao79] A. C. Yao. [Some Complexity Questions Related to Distributed Computing](#). Proc. of 11th STOC, pp. 209–213, 1979.

- Blog „Computational Complexity“ von Lance Fortnow:  
<https://blog.computationalcomplexity.org/>