AG Betriebssysteme FB3 Jan Peleska, Ulrich Hannemann

Abgabe: 5.7.2005

Übungszettel 6

Aufgabe 1

Testgenerierung

Gegeben seien folgende Prozesse:

$$\begin{array}{ll} P = & a \rightarrow (b \rightarrow Q \ \Box \ b \rightarrow d \rightarrow \text{SKIP}) \\ Q = & c \rightarrow (d \rightarrow a \rightarrow \text{SKIP} \ \Box \ b \rightarrow a \rightarrow \text{SKIP}) \\ R = & b \rightarrow (d \rightarrow \text{SKIP} \ \Box \ d \rightarrow a \rightarrow \text{SKIP} \ \Box \ b \rightarrow \text{SKIP}) \end{array}$$

- 1. Berechnet traces(P) aus der induktiven Definition von $traces: CSP \mapsto (\Sigma \cup \{\sqrt\})^*$.
- 2. Konstruiert den Acceptance Tree für $P \underset{\{b,d\}}{\parallel} R$.
- 3. Listet die Elemente von $\mathcal{H}_{\textit{Trace}}(P \stackrel{\parallel}{\underset{\{b,d\}}{\parallel}} R)$ auf.
- 4. Gebt für jede mögliche Länge n eines Traces von $P \underset{\{b,d\}}{\parallel} R$ einen Test $U_1(s,a)$ an mit $\sharp s = n$.
- 5. Konstruiert $U_2(\langle ab \rangle, A)$ und $U_2(\langle abc \rangle, A)$ für $P \underset{\{b,d\}}{\parallel} R$ mit allen nötigen Eventmengen A.